# **Приложение к заданию на выполнение курсового проекта**

**Краткое описание программы:**

Разработать игру «Football» с использованием библиотеки PyGame и языка Python.

**Полное описание задачи:**

Разработать для приложения модули:

1. Окно игры.

Оно будет содержать поле, двух игроков на нём и мяч, передвигающийся случайным образом в рамках игрового поля. Управление модельками игроков будет осуществляться с помощью клавиатуры. Моделью игрока с синей повязкой - клавишами W, S, A, D. Моделью игрока с красной повязкой - стрелочками. Мяч нужно будет забить в ворота и набрать как можно больше очков.

**Входные данные:**

**Выходные данные:**

Разработал: студент группы П2-18 Кузнецов М. С. 04.06.2021

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Согласовано: преподаватель Гусятинер Л.Б. 04.06.2021

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_